**Comptes rendus Hugo Schieres :**

**Projet développement Monopoly**

**Travail accomplit au cours du projet :**

Durant ce projet j’ai travaillé sur le diagrammes UML d’utilisation du Monopoly. Ensuite je me suis occupé de créer les bases de données SQL pour les différentes cartes présentes dans le jeu.

J’ai créé une base de données composée de deux tables distinctes, l’une pour les cartes de type chances et une autre pour les cartes de type caisse de communauté.

J’ai également créé une classe card pour le code PHP du projet que j’ai lié au code lié aux bases de données SQL.

Ma plus grande difficulté a été de lié correctement le code et ma base de données pour que tout fonctionne. Le diagramme a été plutôt simple à réaliser.

**Connaissance acquise au cours du projet :**

Ce projet m’a permis d’améliorer ma maitrise du langage PHP ainsi que de l’outil SQL dans le domaine des bases de données.

J’ai appris également l’utilisation de l’outil GitHub pour le partage de dossier et de travail en ligne, son utilisation est plus simple et efficace que google drive.